

Чтобы получить броню или шлем в игре откройте консоль (~) и введите:

**DebugMode 1**

**giveitem XXX** (XXX код предмета, указанный в этом файле)

**DebugMode 0**

Закройте консоль (~)

Доспехи с нулевыми стататами. Выставить необходимые бонусы к защите и зачарования можно в игре с помощью мода «Модификатор предметов»

Код: **dwarmor\_11** (тип: одежда)



Код: **dwarmor\_12** (тип: средний доспех)





Код: **dwarmor\_13** (тип: тяжелый доспех)



Код: **dwarmor\_14** (тип: средний доспех)



Код: **dwarmor\_15** (тип: тяжелый доспех)



Код: **dwarmor\_16** (тип: средний доспех)





Код: **dwarmor\_17** (тип: тяжелый доспех)



Код: **dwarmor\_18** (тип: средний доспех)



Код: **dwarmor\_19** (одежда)



Код: **dwarmor\_20** (тип: тяжелый доспех)





Код: **dwarmor\_21** (тип: тяжелый доспех)



Код: **dwarmor\_22** (одежда)



Код: **dwarmor\_23** (одежда)



Код: **dwarmor\_24** (тип: средний доспех)





Код: **dwarmor\_25** (тип: средний доспех)



Код: **dwarmor\_26** (тип: тяжелый доспех)



Код: **dwarmor\_27** (тип: тяжелый доспех)



Код: **dwarmor\_28** (тип: легкий доспех)

